Editeur JLC

Outil pour la visualisation/ modification / création d'itinéraires au format GPX.

Sur la page d'accueil, s'ouvrent 3 fenêtres :

1) La carte : On peut utiliser les différentes couches applicatives :

Cartes IGN (1/25000) qui peut être zoomée jusqu'au plan avec les noms et numéros des rues.

La photo aérienne, qui permet de vérifier que le tracé (gpx) est bien positionné sur le chemin.

Le fond cadastral (parcelles, chemins), cette option permet de vérifier la nature juridique du chemin (public ou privé = N° de parcelle).

- 2) Création / Modification, en haut et à droite de l'écran, d'où se feront toutes les commandes.
- 3) Impression : pour d'imprimer avec le pavé à droite de l'écran sous « Création-Modification ». Choisir la "mise en page" (portrait ou paysage), ouvrir « l'aperçu avant impression », qui permet de recentrer le tracé. Faire attention à l'option : Portrait ou Paysage, qui doit aussi vérifiée sur l'imprimante. Il est aussi possible de sélectionner une impression en PDF.

IL Y A 3 POSSIBILITES :

- Visualiser un itinéraire au format ".gpx ", présent dans un dossier de votre ordinateur.
- Travailler à partir d'un itinéraire existant, via le pavé " Gestion des traces ".
- Créer un itinéraire en partant de rien.

1) Visualisation :

Un clic sur " **Sélectionner "** : accède à vos documents, choisir le tracé(.gpx). Le circuit apparaît. On peut modifier le zoom, les fonds de cartes ou photo et l'imprimer.

2) Modifier un itinéraire existant :

Choisir un itinéraire existant sur le PC dans « mes documents ».

Saisir une trace et/ou ajouter une ou plusieurs traces. Par convention, un **itinéraire** peut contenir **plusieurs traces** qui pourront être travaillées dans le même espace.

1. Cliquer sur « Sélectionner... », attaché à « Charger itinéraire ».

Sélectionner le fichier et valider. Une ou plusieurs traces de ce fichier GPX s'affichent dans le pavé « *Traces en cours* », ainsi que toutes les options leurs sont attachées.

2. Possibilité de modifier le tracé en déplaçant ou ajoutant des points, de le scinder, le fusionner ou d'ajouter une ou plusieurs traces. Voir : « Actions sur les traces ».

3) Créer un itinéraire :

Cliquer sur **"Création**" (en haut droite), **"saisir le nom de l'itinéraire**", il s'affichera dans le cartouche sur la <u>carte</u>".

1) Saisir une trace : Clic sur "Saisir" de la boite : « Gestion des traces » à droite.

- Positionner le curseur de la souris sur la carte au point de départ de votre trace :

- **Clic une fois** débute la trace, les clics suivants ajoutent un point à votre trace. "**Double clic**" <u>termine la trace</u>; un nom est demandé, la trace s'ajoute dans le pavé « **Traces en cours** », avec des options.

Au cours de la saisie la touche " **Echap/Esc**" efface tout ce qui a été saisi ; "**crtl z**" efface le dernier point saisi ; « **crtl y** » rétablit ce point.

2) Ajouter une ou plusieurs traces à partir d'un fichier GPX :

Dans « Gestion des traces, Ajout de traces » cliquer sur « Sélectionner... », choisir le fichier et valider.

Une boite de dialogue s'ouvre et permet de sélectionner une ou plusieurs traces, ce qui est fonction du fichier GPX.

Une sélection multiple se fait par combinaison des touches « *Maj* » et « *Ctrl* » avec le clic de la souris. Les traces s'affichent dans le pavé « Traces en cours », avec des options.

3.Actions sur les traces.

Actions sur les traces : Dès qu'un itinéraire est sélectionné, la fenêtre « Traces en cours » devient active et propose diverses actions :

<u>« Pause »</u> : arrête une saisie en cours (les points saisis sont perdus). Arrête les actions "scinder" et "modifier".

« Scinder » : coupe en plusieurs morceaux une ou des traces.

-1) Clic sur "Scinder",

- 2) positionner le curseur de la souris d'un côté d'une trace, clic 1 fois,

- 3) passer de l'autre côté de la trace, **double-clic** : la trace est scindée, elle est effacée et les nouvelles traces créées la remplacent.

« Centrer » : centre la carte en fonction des traces présentes dans le pavé « Traces en cours ».

<u>« Modifier »</u> : Des petits cercles s'affichent sur la carte. Les cercles "**rouge**" représentent les points de la trace et ceux en "**vert**" sont des points virtuels (un vert entre 2 rouges vrais).

En positionnant le curseur de la souris sur un point rouge, il peut être effacer en appuyant sur « **Suppr/Del** » ou sur « **d** ».

Un clic permanent sur un cercle rouge permet de le déplacer, l'arrêt du clic stoppe le déplacement. Idem pour le cercle vert, à l'arrêt du clic il devient rouge donc permanent, et 2 verts sont créés de part et d'autre.

La touche <u>« Pause »</u> arrête la modification.

« **Renommer** » : renomme une trace, il faut l'enregistrer.

<u>« Effacer »</u> : efface la trace.

<u>« Lier »</u> : permet de lier (fusionner) cette trace avec une autre (une liste est proposée). La trace origine est effacée. Idem pour celle qui est choisie, mais avec confirmation. **Attention** : La fonction "lier", peut mettre bout à bout les traces à l'envers (a+b). Il faut recommencer : (b+a)

<u>« Enregistrer »</u> : permet de sauvegarder la trace au format « .gpx ». L'enregistrement via le bouton «Enregistrer» attaché à « Enregistrer itinéraire en cours », enregistre toutes les traces listées dans le pavé « Traces en cours » en seul fichier GPX. L'enregistrement peut être fait trace par trace, dans le pavé « Traces en cours ».

Autres fonctions :

1. **Se positionner** : en dessous de la carte, renseigner le champ lieu avec un lieu-dit, une commune ...valider, choisir dans la liste le lieu précis, puis valider, la carte est centrée sur le lieu choisi et s'affiche au 1/25000.

2. Agrandir : cliquer sur le bouton « Agrandir » en dessous de la carte